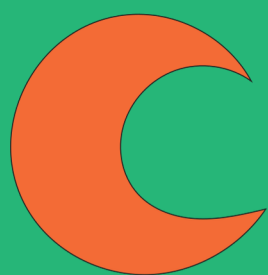


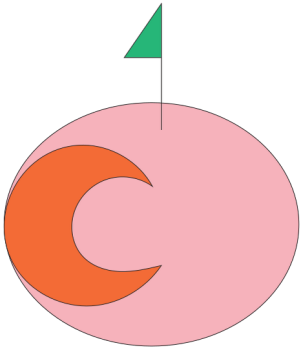
Dis moi dix mots

D'un monde à venir

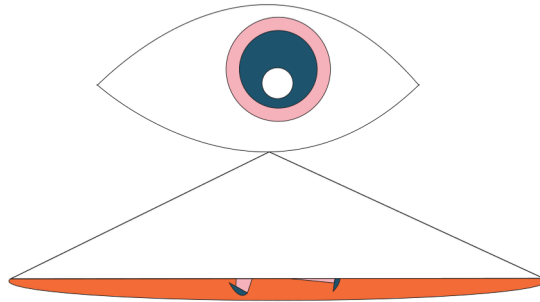
Regolamento concorso
Edizione 2025-2026



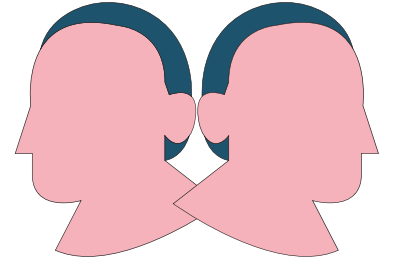
Le 10 pAroLe



ALUNIR



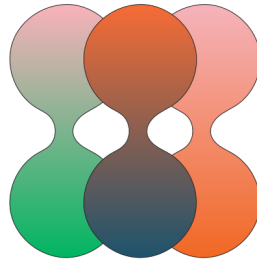
DYSTOPIQUE



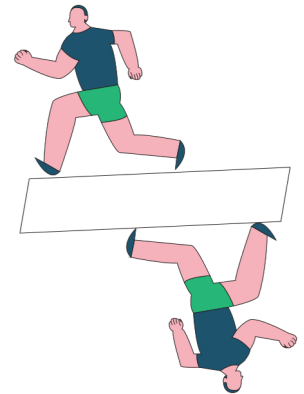
HUMANOÏDE



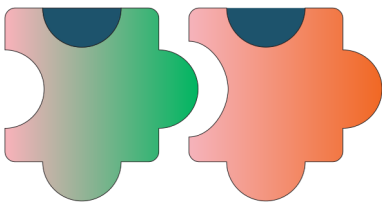
PROGRAMMER



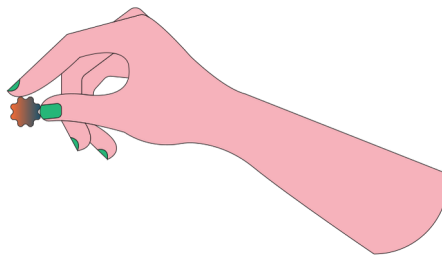
TRANSMUTER



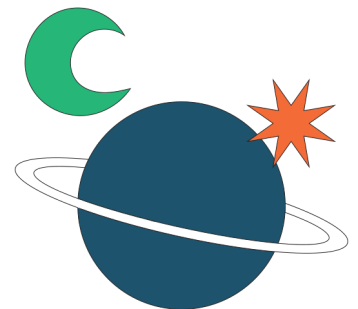
CONTINUUM



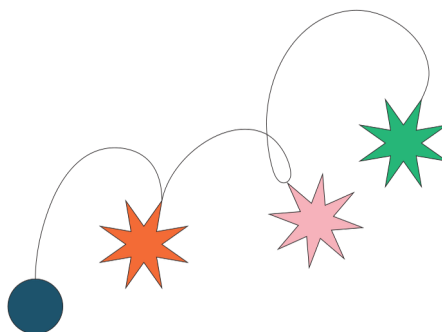
THÉORIE



PARTICULE

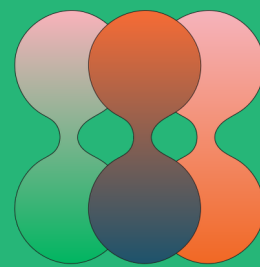


SIDÉRAL



ANTICIPATION

REGOLAMENTO



Le produzioni

SCUOLE SECONDARIE DI PRIMO GRADO:

Creazione artistica: locandina ambientata nel futuro

Realizzazione di una locandina che richiami il concetto di una o più delle 10 parole indicate.

La locandina dovrà includere: uno slogan, accompagnato da un'illustrazione (disegno, collage o altra tecnica creativa). Lo stile della locandina è libero: può essere commerciale, cinematografica, elettorale o di altro tipo.

ESEMPIO: Anno 2100 – "Acquista la nostra nuova gamma di umanoidi per semplificarti la vita", accompagnato da un poster promozionale con illustrazione futuristica.



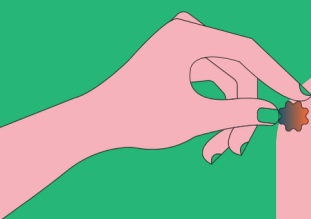
SCUOLE SECONDARIE DI SECONDO GRADO:

Creazione letteraria: Scrittura di un racconto ambientato nel futuro.

La produzione può essere realizzata individualmente o in gruppo.

Il testo dovrà cercare di integrare quante più parole della lista possibile.

La lunghezza richiesta è di minimo 1 pagina, massimo 5 pagine. Lo stile e genere sono liberi, purché coerenti con l'ambientazione richiesta.



Sappiamo che l'intelligenza artificiale (IA) può essere molto utile e offrire nuove possibilità creative, ma in questo contesto desideriamo valorizzare la vostra creatività personale. Pertanto, non saranno accettate opere realizzate con l'uso dell'IA. Tutte le produzioni saranno verificate tramite strumenti di controllo specifici.

Il calendario

Data limite dell'invio delle produzioni:

27 febbraio 2026

PER INVIO DELLE PRODUZIONI: e.prugnard@alliancefrto.it

Scrivere nella mail: nome della scuola e della città, della classe, dell'insegnante, numero di allievi e di produzioni inviate

Pubblicazione dei risultati sul nostro sito internet e sui nostri social

Lunedì 26 marzo 2026

I premi

1° premio: Un gioco + un atelier in classe proposto dall'Alliance Française Torino

2° premio: Un gioco da tavola Bioviva

3° premio: Proiezione di un film in classe

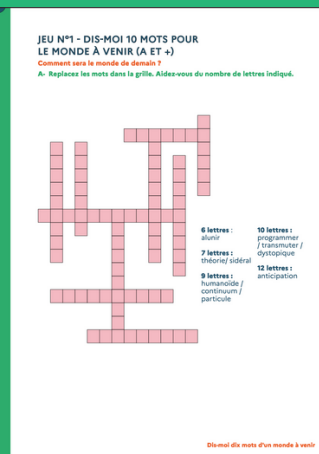
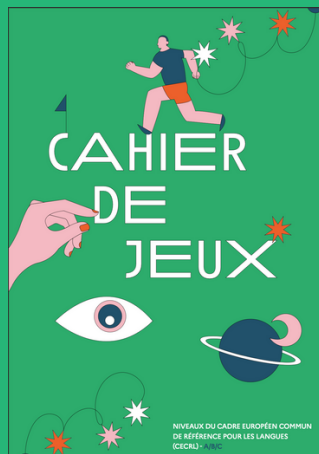


Consigli per gli insegnanti

Prima di lanciarti nel progetto, puoi introdurre l'attività ai tuoi studenti in modo semplice e coinvolgente. Ad esempio, dedica gli ultimi cinque minuti della lezione per far scoprire alla classe una o due parole e le loro definizioni. Puoi anche proporre una piccola attività collegata ai temi del progetto.

Per aiutarti in questo, [clicca qui per scaricare il libretto DMDM](#) dove troverai:

- Dieci definizioni per comprendere le parole e i loro significati,
- Dieci racconti,
- Dieci illustrazioni,
- Un libretto di giochi con le relative soluzioni.



BUONA FORTUNA E BUON CONCORSO
A TUTTE E TUTTI!

